

GUIA DE TRABAJO DECIMO
ARME Y DESARME DEL COMPUTADOR
Esp. Hernando Enrique Obando

ACTIVIDADES:

- Los estudiantes se escogerán en equipos de tres para desarrollar el trabajo de arme y desarme del computador.
- Los estudiantes desarmaran unas parte armaran otras de acuerdo al orden que les corresponda.

1. FUENTE DE PODER Y SUS CABLES, MEMORIAS RAM, . DISIPADOR.
2. PROCESADOR, TARJETA RED Y TARJETA WIFI,
3. TARJETA DE VIDEO,DISCO DURO Y UNIDAD DE CD-ROM Y BUS DE DATOS.

- Los estudiantes deberán conocer las partes diciendo el nombre y todo lo que se necesite para realizar la acción que le corresponda a sus compañeros de clase..
- Deben organizarse en el orden que van a desarmar .de igual manera cuando vayan a armar el computador sin que les sobre ni un tornillo y que este bien armado sus partes cables de corriente y datos.
- Tendrán un determinado tiempo para hacer la actividad.
- La valoración será individual de acuerdo con los criterios de evaluación de la rubrica.



NOTA: para desarrollo del trabajo puede reforzar, con internet y pueden entrar a la pagina del Área de Tecnología e Informática por la pagina de la institución a la dirección www.ieciudadlahormiga.jimdo.com o la pagina del Area de Tec. e Informática www.areainformnaticaiech.jimdo.com ingresando en la pestaña grado decimo y revisar las herramientas de ayuda.